

試從主體與客體的關係探討設計方法論所面臨的困境？(pp. 263-265)

|      | 設計方法論                                                                    |                           |
|------|--------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
|      | 初始                                                                       | 第二代                       |
| 主張說明 | 「分析」-設計者聚集蒐集問題的客觀需求<br>「綜合」-產生子集合模式，影響實質客體                               | 偏向個體性主體(設計者與使用者)的因素-參與式設計 |
| 主體   | 集體性的主體                                                                   | 個體性主體                     |
| 客體   | 普同性的客體                                                                   | 獨特性的客體                    |
| 困境探討 | 歸納方法的循環論證問題：<br>以集體性主體方式欲尋求客觀性的問題需求，但分析階段仍有主體選擇需求問題的差異以及主觀性概念的存在，無法完全客觀化 | 量身訂做的建築僅能滿足部份人的需求         |